



IS  EE

Erasmus+ KA203 tapasztalatok és javaslatok

Avagy hogyan könnyítsem meg a jövőbeli énem életét

**IMPLEMENTING
SERIOUS GAMES
IN ENTREPRENEURSHIP
EDUCATION**

Dr. Prónay Szabolcs

SZTE GTK



Funded by the
Erasmus+ Programme
of the European Union



1

Ki?

Korábbi tapasztalatok



Korábbi KA203-as projektek **partnerként**



- 2016-2018 – EEE; Vállalkozói szellemiség fejlesztése a felsőoktatásban
 - Lead: GER
 - Partnerek: GB; AUT; NED, HUN
 - Tapasztalat: Szokni kell ezt a műfajt.
- 2017-2019 – Frugal innovation
 - Lead: POL
 - Partnerek: GB; HR; POL, IRL, HUN
 - Tapasztalat: A káosz is túlélhető, ha mi tesszük a dolgunkat
- 2018-2021 – PIETE, Vállalkozói szellemiség fejlesztése a pedagógus képzésben
 - Lead: GER
 - Partnerek: AUT, AUT, POL, POL, NED, HUN
 - Tapasztalat: Az elkötelezett partnerek hátukon viszik a projektet

Korábbi KA203-as projekt **vezetőként**



- 2018-2021 – ISGEE, Vállalkozói szellemiség fejlesztése gamifikáció által
 - Lead: HUN
 - Partnerek: GER; CZE; ROM; ROM; ESP
 - Tapasztalat: A projektvezető élete nem csak játék és mese

2

Miért?

...de jó lett, volna ezt előre tudni...



Az előadás célja – és nem célja



CÉL

- A KA2 pályázat sajátosságait „felhasználói” oldalról bemutatni
- Tapasztalatokat megosztani (jót és rosszat)
- Javaslatokat megfogalmazni

NEM
CÉL

- Saját pályázatunkat részletesen bemutatni
- Kortes beszédet tartani
- Általános örökigazságokat megfogalmazni

3

Mit?

Milyen ez a pályázat „élőben”,
megvalósítási szakaszban?



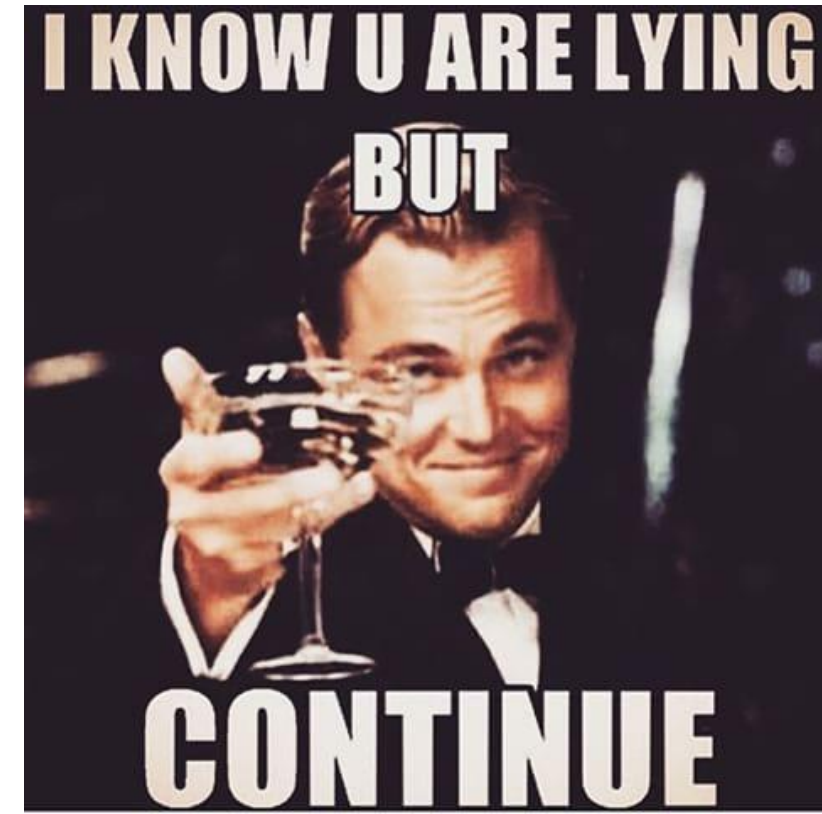
3 Kulcs sikertényező a **megvalósításban**



3 Kulcs sikertényező a megvalósításban



1. A **Partnerek** kiválasztása és „gondozása”
 - Bizalmi projekt – „Már folyamatban van az elkezdésének az előkészítése...”



3 Kulcs sikertényező a megvalósításban



1. A **Partnerek** kiválasztása és „gondozása”
 - Bizalmi projekt – „Már folyamatban van az elkezdésének az előkészítése...”
 - Meddig csúszik le a prioritási rangsorban – „Ne várd, hogy ennyiért megszakadjak.”



3 Kulcs sikertényező a megvalósításban



1. A **Partnerek** kiválasztása és „gondozása”

- Bizalmi projekt – „Már folyamatban van az elkezdésének az előkészítése...”
- Meddig csúszik le a prioritási rangsorban – „Ne várd, hogy ennyiért megszakadjak.”
- Folyamatos kapcsolattartás – „Ja, most, hogy mondod, igen...”

I will call you. I will find you.



**And you will reply. Somehow.
Somewhere.**

3 Kulcs sikertényező a megvalósításban



1. A Partnerek kiválasztása és „gondozása”

- Bizalmi projekt – „Már folyamatban van az elkezdésének az előkészítése...”
- Meddig csúszik le a prioritási rangsorban – „Ne várd, hogy ennyiért megszakadjak.”
- Folyamatos kapcsolattartás – „Ja, most, hogy mondom, igen...”

2. A belső **Csapat** munkamegosztása

- Partner kapcsolattartás (vezető)
- Pénzügy, HR és adminisztrációs feladatok
- Belső anyagok előállítása és disszemináció



3 Kulcs sikertényező a megvalósításban



1. A Partnerek kiválasztása és „gondozása”

- Bizalmi projekt – „Már folyamatban van az elkezdésének az előkészítése...”
- Meddig csúszik le a prioritási rangsorban – „Ne várd, hogy ennyiért megszakadjak.”
- Folyamatos kapcsolattartás – „Ja, most, hogy mondod, igen...”

2. A belső Csapat munkamegosztása

- Partner kapcsolattartás (vezető)
- Pénzügy, HR és adminisztrációs feladatok
- Belső anyagok előállítása és disszemináció

3. Kampányszerűség helyett a folyamatos **Terv megvalósítás**



4

Hogyan?

Javaslatok a pályázat megírásához



Funded by the
Erasmus+ Programme
of the European Union



3 Kulcs sikertényező a megírásban



1. **Innovatív** legyen a projekt ötlet

- Kapcsolódjon valamilyen **EU-s prioritáshoz**
- Illeszkedjen a **partnerek** kompetenciáihoz
- Valódi **újdonság** legyen

3 Kulcs sikertényező a megírásban



1. Innovatív legyen a projekt ötlet

- Kapcsolódjon valamilyen EU-s prioritáshoz
- Illeszkedjen a partnerek kompetenciáihoz
- Valódi újdonság legyen

2. Explicit minőségbiztosításra kitérni

- Világosan meghatározott **terv** a teljes időtartamra
- **Kézikönyvek** betervezése
- **Indikátorok** előre meghatározva

3 Kulcs sikertényező a megírásban



1. Innovatív legyen a projekt ötlet
 - Kapcsolódjon valamilyen EU-s prioritáshoz
 - Illeszkedjen a partnerek kompetenciáihoz
 - Valódi újdonság legyen
2. Explicit minőségbiztosításra kitérni
 - Világosan meghatározott terv a teljes időtartamra
 - Kézikönyvek betervezése
 - Indikátorok előre meghatározása
3. Valódi **hatást (impact)** elérő projekt legyen
 - Az IO-k **kézzelfogható** eredmények legyenek (nem alap kutatás)
 - **Disszeminációra** nagy hangsúlyt kell fektetni

3 **buktató** és lehetséges **megoldás**



1. A projekt ötlet nem kellően **kiforrott**

- Nem kellően E+ kompatibilis
 - » Korábbi **sikeres pályázatokat** megnézni mintaként
- Elsőre nagy falat
 - » Bevonni olyan partnert, akinek van **tapasztalata**

3 **buktató** és lehetséges **megoldás**



1. A projekt ötlet nem kellően kiforrott

- Nem kellően E+ kompatibilis
 - » Korábbi sikeres pályázatokat megnézni mintaként
- Elsőre nagy falat
 - » Bevonni olyan partnert, akinek van tapasztalata

2. **Partnerekkel** kapcsolatos bizonytalanság

- Kalács nem nagy, korbács meg nincs
 - » Tuti lesz **potyautas**
 - » Külön partneri **szerződések**, pénzügyi biztosítékkal
- Elkötelezettséget nehéz lemérni
 - » **Bevonni** őket a megírás, kidolgozás folyamatába
- Előzetesen nehéz felmérni a partnereket
 - » Korábbról meglévő **kapcsolatok**

3 buktató és lehetséges megoldás



1. A projekt ötlet nem kellően kiforrott

- Nem kellően E+ kompatibilis
 - » Korábbi sikeres pályázatokat megnézni mintaként
- Elsőre nagy falat
 - » Bevonni olyan partnert, akinek van tapasztalata

2. Partnerekkel kapcsolatos bizonytalanság

- Kalács nem nagy, korbács meg nincs
 - » Tuti lesz potyautas
 - » Külön partneri szerződések, pénzügyi biztosítékkal
- Elkötelezettséget nehéz lemérni
 - » Bevonni őket a megírás, kidolgozás folyamatába
- Előzetesen nehéz felmérni a partnereket
 - » Korábbról meglévő kapcsolatok

3. Disszemináció nehézsége

- Hogy hirdessek dinnyét januárban?
 - » Dinnyerajongók **egyesüljetek!**
- Multiplier event
 - » Más **eseményhez** kötni/illeszteni
- Nyűg
 - » Külön **dedikált partner** erre a célra

Példák – Kvanti indikátorok



General dissemination and presentation of the ISGEE results:

- 1 promotion campaign reaching 1,500+ HE lecturers/students via 5+ different communication channels (poster, flyer, email, social media, event etc.)
- 1 International conference: 95 participant (45 international participant)
- 1 Website: 6000 individual visitors throughout the project
- 1 Project e-brochure: 120+ downloads from the website
- 1 Promotional video: 500+ views
- 3 Social media channels (Facebook, Twitter, LinkedIn): 100+ followers altogether
- 5 workshops (1 per each partner country) for regional stakeholders (HEI members, entrepreneurs, NGOs, Chamber of Commerce) with 35+ participants all together
- 6 newsletter: directly distributed to 120+ addresses altogether

IO1: Creating a digital serious game (Entrepoly) for entrepreneurship education

- 1 digital serious game (Entrepoly) developed and made available in six languages (English, Spanish, Romanian, Hungarian, Czech, German) as free download
- 3 workshops (1 per each HE partners) organized, 15 lecturers and 60 students reached altogether
- 1 feedback report about the results of the 3 workshops: general needs and opinions of HEI lecturers and students regarding serious games
- 1 pilot testing the Entrepoly: questionnaire survey distributed to 30 lecturers and 400 students altogether
- 120+ downloads of Entrepoly from the website

Példák – Kvali indikátorok



QUALITATIVE INDICATORS (APPLY TO ALL OUTPUTS):

- **RELEVANCE:** the applicability of outputs (especially the Entrepoly serious game) for HEI entrepreneurship education, as viewed by HE lecturers, students and wider stakeholders.
- **USEFULNESS:** the ability of HEI lecturers, students and wider stakeholders to use the project outputs in the short term (as determined by them)
- **EFFECTIVENESS:** the extent to which the outputs and wider results generate the expected impact in target groups and wider HEI sector
- **SUSTAINABILITY:** the ability of the outputs to continue generating impact after the project period is complete
- **STRATEGIC VALUE:** the overall contribution of project achievements project to participants, the wider HEI sector, and Erasmus+ programme

Példák – Költségvetés tervezés



Name of the project: Implementing Serious Games in Entrepreneurship Education (ISGEE)

PROJECT TIMETABLE

	YEAR	2018												2019												2020											
		2018			2019			2020			2018			2019			2020			2018			2019			2020											
		sep	okt	nov	dec	jan	feb	mar	apr	may	jun	jul	aug	sep	okt	nov	dec	jan	feb	mar	apr	may	jun	jul	aug	sep	okt	nov	dec	jan	feb	mar					
MONTHS	M1	M2	M3	M4	M5	M6	M7	M8	M9	M10	M11	M12	M13	M14	M15	M16	M17	M18	M19	M20	M21	M22	M23	M24	M25	M26	M27	M28	M29	M30	M31						
A4.3 Interim Evaluation Report																																					
A4.4 Final Evaluation Report																																					
IO1: Serious Game (Lead: WU>ST,EX>SZ>VS,UN)																																					
IO1-A1 - Need analysis		SZ(10R),WU(20R),VS(10R),UN(5R),ST(5R)																																			
IO1-A2 - Game draft						SZ(20R),WU(25R+5T),VS(5R),UN(5R),ST(20R+5T),EX(10R+60T)																															
IO1-A3 - Game default content										SZ(30R),WU(30R),VS(5R),UN(0R),ST(5R),EX(10R,40T)																											
IO1-A4 - Game realization																SZ(5R),WU(40R+10T),VS(5R),UN(0),ST(15R+5T),EX(10R+60T)																					
IO1-A5 - Pilot testing																					SZ(5R+10T),WU(10R),VS(5R+10T),UN(10R),ST(10R),EX(20R)																
IO1-A6 - Finalization																												SZ(10R),WU(20R+5T),VS(5R),UN(5R),ST(5R),EX(10R+60T)									
IO1-A7 - Dissemination																																					

Végső praktikus tanácsok



- A pályázat megírása kb. 100-150 munkaóra, kb. 50 oldal (130e karakter) nyers szöveg
 - » Ha van tapasztalat/korábbi pályázat, akkor rövidebb

Végső praktikus tanácsok



- A pályázat megírása kb. 100-150 munkaóra, kb. 50 oldal (130e karakter) nyers szöveg
 - » Ha van tapasztalat/korábbi pályázat, akkor rövidebb
- A költségvetés tervezése olyan Excelben történjen, amit könnyű módosítani
 - » N+1 verzió lesz a végére

Végső praktikus tanácsok



- A pályázat megírása kb. 100-150 munkaóra, kb. 50 oldal (130e karakter) nyers szöveg
 - » Ha van tapasztalat/korábbi pályázat, akkor rövidebb
- A költségvetés tervezése olyan Excelben történjen, amit könnyű módosítani
 - » N+1 verzió lesz a végére
- A TKA támogatását (anyagok, rendezvények, ...) érdemes igénybe venni
 - » Közös a cél
 - » Preventív monitoring hasznossága

Végső praktikus tanácsok



- A pályázat megírása kb. 100-150 munkaóra, kb. 50 oldal (130e karakter) nyers szöveg
 - » Ha van tapasztalat/korábbi pályázat, akkor rövidebb
- A költségvetés tervezése olyan Excelben történjen, amit könnyű módosítani
 - » N+1 verzió lesz a végére
- A TKA támogatását (anyagok, rendezvények, ...) érdemes igénybe venni
 - » Közös a cél
 - » Preventív monitoring hasznossága
- Digitális eszközök alkalmazása
 - » Disszemináció: Facebook vs. Twitter vs LinkedIn
 - » Projektmenedzsment eszközök

Végső praktikus tanácsok



- A pályázat megírása kb. 100-150 munkaóra, kb. 50 oldal (130e karakter) nyers szöveg
 - » Ha van tapasztalat/korábbi pályázat, akkor rövidebb
- A költségvetés tervezése olyan Excelben történjen, amit könnyű módosítani
 - » N+1 verzió lesz a végére
- A TKA támogatását (anyagok, rendezvények, ...) érdemes igénybe venni
 - » Közös a cél
 - » Preventív monitoring hasznossága
- Digitális eszközök alkalmazása
 - » Disszemináció: Facebook vs. Twitter vs LinkedIn
 - » Projektmenedzsment eszközök
- Nem egy tanszék, hanem a teljes intézmény nevében pályázunk
 - » Más pályázatból származó berögződések
 - » Előzetes egyeztetések a központi egységekkel

THE END OF EFOP



Végső praktikus tanácsok



- A pályázat megírása kb. 100-150 munkaóra, kb. 50 oldal (130e karakter) nyers szöveg
 - » Ha van tapasztalat/korábbi pályázat, akkor rövidebb
- A költségvetés tervezése olyan Excelben történjen, amit könnyű módosítani
 - » N+1 verzió lesz a végére
- A TKA támogatását (anyagok, rendezvények, ...) érdemes igénybe venni
 - » Közös a cél
 - » Preventív monitoring hasznossága
- Digitális eszközök alkalmazása
 - » Disszemináció: Facebook vs. Twitter vs LinkedIn
 - » Projektmenedzsment eszközök
- Nem egy tanszék, hanem a teljes intézmény nevében pályázunk
 - » Más pályázatból származó berögződések
 - » Előzetes egyeztetések a központi egységekkel
- Ha mégsem szeretnénk vezetők lenni
 - » Óvatosan ugorjunk fel „mozgó szerelvényre”

Végső praktikus tanácsok



- A pályázat megírása kb. 100-150 munkaóra, kb. 50 oldal (130e karakter) nyers szöveg
 - » Ha van tapasztalat/korábbi pályázat, akkor rövidebb
- A költségvetés tervezése olyan Excelben történjen, amit könnyű módosítani
 - » N+1 verzió lesz a végére
- A TKA támogatását (anyagok, rendezvények, ...) érdemes igénybe venni
 - » Közös a cél
 - » Preventív monitoring hasznossága
- Digitális eszközök alkalmazása
 - » Disszemináció: Facebook vs. Twitter vs LinkedIn
 - » Projektmenedzsment eszközök
- Nem egy tanszék, hanem a teljes intézmény nevében pályázunk
 - » Más pályázatból származó berögződések
 - » Előzetes egyeztetések a központi egységekkel
- Ha mégsem szeretnénk vezetők lenni
 - » Óvatosan ugorjunk fel „mozgó szerelvényre”
- A pályázatban leírtakat később meg is kell valósítani...
 - » „Avagy hogyan könnyítsem meg a jövőbeli énem életét...vagy tegyem pokollá...”

**Köszönöm a
figyelmet!**

<https://www.facebook.com/isgeeproject/>



Funded by the
Erasmus+ Programme
of the European Union

